**Persistencia de Objetos**

En el mundo del desarrollo de software de cualquier aplicación independientemente la tecnología, plataforma en que esté desarrollado o se ponga en producción. Toda aplicación necesita almacenar su información, tomando en cuenta que lo más preciado e importante es dicha información en base a la cual gira el desarrollo del negocio y se insume la aplicación para la automatización de los procesos.

Esta información debe poder ser recuperada en cualquier momento dado tal como fue ingresada, **a este proceso de almacenar información y poder recuperarla en cualquier momento dado de forma íntegra independientemente el medio de almacenamiento, se la conoce con el nombre de persistencia**.

Existen varios mecanismos de persistencia entre estos se tiene archivos planos, archivos binarios, base de datos relacional, base de datos documentales, etc.

A nivel de especificaciones o tecnologías utilizadas en Java para poder persistir información, se tiene las siguientes:

**JDBC**

* Conjunto de clases para poder gestionar la información de la base de datos de forma natural utilizando sentencias DML y DDL.  
  Capas de Persistencia.- También conocida como ORM, ejemplos de estás se tiene a Hibernate, EclipseLink, ToplLink, Datanucleos, entre otras. Las cuales permiten persistir información y gestionar la data pero como objetos. gracias a que una de las principales características de este tipo de capas de persistencia es mapear un modelo relacional a un modelo objetual.

**JPA**

* Es un administrador de persistencia que utiliza a una capa de persistencia como proveedor de persistencia. Otorgando caracterìsticas estandarizadas en cuanto al tema transaccional, consultas y pool de conexión independientemente de la capa de persistencia.

Cabe mencionar finalmente que JPA es la especificaciòn jerárquica que utiliza a las capas de persistencia, y éstas utilizan JDBC para persistir la información.